

SCIENCEPIRATER



Wild med ild

SPEJDERNE

VILLUM FONDEN

INTRODUKTION TIL POSTELØBET VILD MED ILD

SPEJDER OG ILD HÆNGER SAMMEN:

HVAD ENTEN AKTIVITETEN HANDLER OM BÅLTÆNDING, MADLAVNING, LEJRBÅL ELLER LAVE VARME. I DETTE POSTELØB ZOOMER VI SAMMEN IND PÅ ILD – OG DET ILD KAN PÅ FORSKELLIGE MÅDER.

LØBET HENVENDER SIG TIL ALDERSGRUPPEN 10 ÅR OG OPEFTER.

POSTELØBETS INDHOLD

- 11 POSTER
- MATERIALELISTE
- BILAG TIL DEN LØBSANSVARLIGE MED KORREKTE SVAR OG FORSLAG TIL POINTGIVNING.

VARIGHED

- EN TIMES AKTIVITET

SÅDAN KAN DU GØRE DET

DU KAN BÅDE STILLE DET OP SOM STJERNELOB OG I RÆKKEFØLGE. I NEDENSTÅENDE EKSEMPEL HAR VI VALG STJERNELOB, HVOR VI HAR EN LEDERBASE, HVOR SPEJDERNE KOMMER TILBAGE OG GIVER DERES SVAR ELLER OPLEVELSER FOR AT FINDE EN NY POST AT GIVE SIG I KAST MED.

POSTERNE TAGER FRA 10–20 MINUTTER, MEN EN PATRULJE “FALDER I STAVEN” VED EN POST, ER DET OGSÅ OKAY.

POSTER

HER ER 11 POSTER, SOM DU UDSKRIVER OG SÆTTER OP PÅ DIN HYTTEGRUND, ELLER HVOR DU NU VIL HOLDE POSTELØBET. HVER SIDE ER ÉN POST, NÅR DU PRINTER DET. NOGLE POSTER KRÆVER MATERIALER, SOM SKAL STÅ KLAR VED POSTEN, ANDRE ER BLOT SPØRGSMÅL. POSTERNE ER FORMULERET, SÅ SPEJDERNE SELV KAN KLARE POSTEN.

SVARENE PÅ POSTERNE STÅR BAGERST I DETTE MATERIALE. DISSE SVAR SKAL DEN LØBSANSVARLIGE HAVE. I KAN VÆLGE AT KØRE DET SOM EN KONKURRENCE OM FLEST POINT ELLER DET BARE ER HELT FOR SJOV. VI HAR SKREVET I BILAG SIDST I DETTE MATERIALE, HVORDAN LØBSANSVARLIGE KAN GIVE POINT.

BEMANDING

FØLGENDE POSTER

BEHØVER IKKE BEMANDING:

1, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11

FØLGENDE POSTER

BEHØVER BEMANDING: 2, 3, 4

PÅ DE BEMANDEDE POSTER ER TANKEN, AT SPEJDERNE STADIG SELV LÆSER OP, SÅ LEDERENS ROLLE ER AT GUIDE ELLER HOLDE ØJE MED SIKKERHEDEN.



MATERIALELISTE TIL POSTERNE

HER ER LISTEN OVER, HVAD DU SKAL BRUGE PÅ DE FORSKELLIGE POSTER. DE FLESTE TING BURDE DU KUNNE FINDE I SPEJDERHYTTEN.

- | | |
|--|--|
| ☐ BORD TIL BASE | ☐ STOPUR |
| ☐ TRANGIAER
TIL 3 POSTER | ☐ TYND PLASTIKPOSE |
| ☐ LIGHTER/
TÆNDSTIKKER
TIL 8 POSTER | ☐ EN BRÆNDER AF
EN ART |
| ☐ BALJE MED
KOLDT VAND | ☐ FLASKE ELLER ANDET
SØJLEFORMET |
| ☐ 1 DÅSE
PR. PATRULJE | ☐ A4-PAPIR
TIL FOLDEKOPPER |
| ☐ LIDT VAND
TIL HVER DÅSE | ☐ VAND |
| ☐ BATTERI, 9V | ☐ DESINFICERENDE
HÅNDGEL
(TYK HÅNDSPRIT)
MED ETHANOL/
ALKOHOL |
| ☐ STANNIOL | ☐ BRANDSIKKERT
UNDERLAG |
| ☐ AVIS | ☐ LINEAL ELLER
MÅLEBÅND |
| ☐ BRÆNDE | ☐ EN PRÆMIE TIL
DEN ELLER DE
PATRULJER, DER
FÅR FLEST POINT. |
| ☐ BRIKETTER | |
| ☐ SALT | |
| ☐ GLAS | |
| ☐ FYRFADSLYS
TIL 3 POSTER | |

POST 1: BÅL

INTRO TIL LEDEREN

PÅ DENNE POST SKAL I BESVARE ET SPØRGSMÅL OM DE TING, DER SKAL VÆRE TIL STEDE, NÅR MAN VIL TÆNDE ET BÅL. DET ER DET MAN KALDER FOR BRANDTREKANTEN.

SPØRGSMÅL

HVILKE TRE TING SKAL VÆRE TIL STEDE, NÅR MAN VIL TÆNDE ET BÅL?

- A. VAND, VARME, OXYGEN/ILT
- B. OXYGEN/ILT, VARME, NOGET DER KAN BRÆNDE
- C. KULDE, NOGET DER KAN BRÆNDE, OXYGEN/ILT

LØB TILBAGE OG GIV JERES SVAR.

POST 2: DAMPET DÅSE

DET SKAL BRUGES PÅ POSTEN

- TRANGIA
- LIGHTER/TÆNDSTIKKER
- BALJE MED KOLDT VAND
- DÅSE TIL HVER PATRULJE
- LIDT VAND TIL HVER DÅSE
- TANG

INTRO TIL SPEJDERNE

PÅ DENNE POST SKAL I UDFØRE FORSØGET SKRUMP EN DÅSE.

MANGE VED SIKKERT, HVAD EN EKSPLOSION ER ELLER HAR SET DEM PÅ FILM. DER FINDES EN ANDEN REAKTION, SOM KALDES IMPLOSION, OG PÅ DENNE POST BLIVER I INTRODUCERET TIL, HVORDAN TRYK FUNGERER, OG HVORDAN TING KAN IMPLODERE VED ÆNDRING AF VARME OG DERMED TRYK.

AKTIVITETSBEKRIVELSE

1. FYLD EN BALJE MED KOLDT VAND.
2. FYLD LIDT VAND I BUNDEN AF DÅSEN.
3. SAML TRANGIAEN, OG TÆND FLAMMEN.
4. HOLD DÅSEN IND OVER FLAMMEN VED BRUG AF TANGEN OG MED ÅBNINGEN OPAD.
5. LAD VANDET I BUNDEN AF DÅSEN KOGE 30–60 SEKUNDER, SÅ DÅSEN BLIVER GODT VARMET OP.
6. VEND NU DÅSEN MED ÅBNINGEN NEDAD NED I BALJEN MED VAND. DET ER VIGTIGT, AT DÅSENS ÅBNING ER HELT UNDER VAND.
7. DÅSEN SKULLE NU GERNE HAVE KRØLLET SIG SAMMEN. ER DET IKKE TILFÆLDET, SÅ GENTAG FORSØGET. JUSTER PÅ VANDMÆNGDEN I DÅSEN, TIDEN OVER FLAMMEN ELLER TEMPERATUREN PÅ VANDET I BALJEN.

SPØRGSMÅL

HVAD SKER DER, NÅR DEN VARME DÅSE PÅ BILLEDET KOMMER I KOLDT VAND?

- A. DER KOMMER FOR MEGET TRYK I DÅSEN, AT DEN SPRÆNGER
- B. INGENTING, DÅSEN FORBLIVER I SIN FORM
- C. DER BLIVER UNDERTRYK, SÅ DÅSEN SKRUMPER

LØB TILBAGE OG GIV JERES SVAR.

POST 3: FORSKELLIGE BÅLTÆNDINGER

DET SKAL BRUGES PÅ POSTEN

- BATTERI, 9V
- STANNIOL
- AVIS
- BRÆNDE
- BRIKETTER
- LIGHTER/TÆNDSTIKKER

INTRO TIL SPEJDERNE

PÅ DENNE POST SKAL I PRØVE JER FREM PÅ ÆGTE SCIENCEPIRATER-MANÉR. OPGAVEN ER AT TÆNDE ET BÅL PÅ FORSKELLIGE MÅDER.

SPØRGSMAÅL

PRØV AT TÆNDE ET BÅL MED FX DISSE REMEDIER BATTERI, STANNIOL, PAPIR, AVIS, TÆNDSTIK/LIGHTER, BRIKETTER BRÆNDE, PINDE, BLADE. HVAD LYKKES DU BEDST MED?

- A. BATTERI, STANNIOL, AVIS, BRÆNDE
- B. AVIS, BRÆNDE, TÆNDSTIK/LIGHTER
- C. BRIKETTER, TÆNDSTIK/LIGHTER, BRÆNDE

LØB TILBAGE OG GIV JERES SVAR.

POST 4: SALT PÅ ILD

DET SKAL BRUGES PÅ POSTEN

- TRANGIA ELLER BÅL
- SALT
- EVT. LIGHTER/TÆNDSTIKKER

INTRO TIL SPEJDERNE

PÅ DENNE POST SKAL I PRØVE AT HÆLDE SALT PÅ FLAMMERNE OG BESKRIVE, HVILKEN FARVE DE FÅR.

SPØRGSMÅL

HVILKEN FARVE FÅR FLAMMERNE, HVIS DU HÆLDER SALT PÅ DEM?

- A. BLÅ
- B. GRØN
- C. GUL

LØB TILBAGE OG GIV JERES SVAR.

POST 5: SLUK LYS MED GLAS

DET SKAL BRUGES PÅ POSTEN

- GLAS
- FYRFADSLYS
- LIGHTER/TÆNDSTIKKER
- STOPUR

INTRO TIL SPEJDERNE

PÅ DENNE POST SKAL I SLUKKE ET LYS MED ET GLAS.

SPØRGSMÅL

PRØV JER FREM MED AT SLUKKE ET LYS MED ET GLAS. TAG TID. HVOR LANG TID GIK DER? ALLE I PATRULJEN SKAL PRØVE, SE, HVEM DER KLARER DET HURTIGST.

LØB TILBAGE OG FORTÆL, HVOR HURTIGT I SLUKKEDE LYSET.

POST 6: SVÆVENDE PLASTIKPOSE

DET SKAL BRUGES PÅ POSTEN

- TYND PLASTIKPOSE (F.EKS. DEM FRA SUPERMARKEDER TIL GRØNTSAGER)
- STÅLTRÅD
- HÆTEKLAMMER TIL PAPIR
- BRÆNDER AF EN ART

INTRO TIL SPEJDERNE

PÅ DENNE POST SKAL I FÅ EN TYND PLASTIKPOSE TIL AT SVÆVE MED VARME. GASSERS MASSEFYLDE ER NEMLIG FORSKELLIGE, ALT EFTER HVILKEN TEMPERATUR DE HAR, OG DERFOR ER VARM LUFT LETTERE END KOLD LUFT. DEN VIDEN KAN I BRUGE TIL AT FÅ EN TYND PLASTIKPOSE TIL AT SVÆVE SOM EN VARMLUFTBALLON.

AKTIVITETSBEKRIVELSE

LAV EN BALLON

1. MÅL ET STYKKE STÅLTRÅD UD, DER ER LIGE SÅ LANGT SOM POSENS OMKREDS.
2. STÅLTRÅDEN BØJES TIL EN FIRKANT.
3. FIRKANTEN PLACERES I ÅBNINGEN AF AFFALDSPOSEN, OG CA. EN CM AF KANTEN PÅ POSEN FOLDES IND OVER FIRKANTEN, SOM FIKSERES MED HÆTEKLAMME, SÅLEDES AF FIRKANTEN LIGGER I EN LILLE RAMME I TOPPEN AF POSEN – NU ER BALLONEN FÆRDIG.

SPØRGSMÅL

TAG JERES BALLON, OG SÆT BRÆNDEREN VED INDGANGEN I EN AFSTAND, SÅ POSEN IKKE SMELTER. SLIP BALLONEN. HVAD SKER DER HEREFTER?

- A. INGENTING.
- B. POSEN BEGYNDER AT LETTE.
- C. POSEN VIL FALDE NED MOD JORDEN.

LØB TILBAGE OG GIV JERES SVAR.

POST 7: SLUK LYSET

DET SKAL BRUGES PÅ POSTEN

- LAVT STEARINLYS
- TÆNDSTIKKER
- FLASKE ELLER ANDET SØJLEFORMET

INTRO TIL SPEJDERNE

PÅ DENNE POST SKAL I FORSØGE JER FREM MED AT SLUKKE ET LYS PÅ EN ANDERLEDES MÅDE.

SPØRGSMÅL

ILD SKAL NOGLE GANGE SLUKKES. TAG ET STEARINLYS, OG PLACER DET BAG EN FLASKE ELLER NOGET ANDET SØJLEFORMET. HVAD SKER DER, HVIS DU PUSTER PÅ PUNKTET PÅ SØJLEN, LIGE FORAN FLASKEN?

- A. LUFTEN FLYVER RUNDT OM DEN RUNDE SIDE PÅ FLASKEN OG SLUKKER LYSET.
- B. INGENTING.
- C. LUFTEN RAMMER FLASKEN OG STOPPER, OG LYSET FORBLIVER TÆNDT.

LØB TILBAGE OG GIV JERES SVAR.

POST 8: KOG VAND I EN PAPIRKOP

DET SKAL BRUGES PÅ POSTEN

- A4-PAPIR
- TÆNDSTIKKER
- TRANGIA ELLER LIGNENDE
- EVT. VEJLEDNING TIL PAPIRKOP
- VAND

INTRO TIL SPEJDERNE

PÅ DENNE POST SKAL I FOLDE EN KOP UD AF PAPIR OG SE, OM I KAN KOGE VAND I DEN. I SKAL PRØVE JER FREM OG KOMME MED ET GODT BUD PÅ, HVORFOR MAN KAN KOGE VAND I EN PAPIRKOP.

SPØRGSMÅL

FOLD EN KOP UD AF ET STYKKE PAPIR SOM PÅ BILLEDET, HÆLD VAND I OG PRØV AT KOGE VANDET OVER EN FLAMME (FORSIGTIGT). HVORFOR KAN DU KOGE VAND I PAPIR, UDEN DET BRÆNDER?

- A. FORDI PAPIRET SUGER VARMEN TIL SIG
- B. FORDI FLAMMEN BLIVER FOR KOLD
- C. FORDI VANDET SUGER VARMEN TIL SIG I STEDET FOR PAPIRET.

LØB TILBAGE OG GIV JERES SVAR.

POST 9: TRÆSORTER

DET SKAL BRUGES PÅ POSTEN
UDVALG AF FORSKELLIGE
TRÆSORTER:

- FYR, EG, BØG
(LÆGGES SAMMEN)
- PIL, HYLD, POPPEL
(LÆGGES SAMMEN)
- GRAN, ELM, BIRK
(LÆGGES SAMMEN)

INTRO TIL SPEJDERNE
PÅ DENNE POST TAGER I TAGE
UNDERSØGELSESBRILLERNE PÅ, NÅR
DE SKAL GIVE ET BUD PÅ, HVILKE
TYPER TRÆER, DER BRÆNDER I
LÆNGST TID.

SPØRGSMÅL

TAG NOGLE AF DE FORSKELLIGE
TRÆSORTER I HENDERNE.

KIG PÅ DEM, HVORDAN SER
BARKEN UD?

FØL VÆGTEN, ER DER
FORSKEL PÅ DEM?

TAG DIN NEGL, OG TRYK PÅ
TRÆET, FØLES DE FORSKELLIGT?

HVILKE TRÆSORTER, TROR I,
BRÆNDER I LÆNGST TID?

- A. HYLD, PIL OG POPPEL
- B. BØG, EG OG FYR
- C. ELM, GRAN OG BIRK

LØB TILBAGE OG GIV JERES SVAR.

POST 10: KUNSTVÆRK I FLAMMER

DET SKAL BRUGES PÅ POSTEN

- DESINFICERENDE HÅNDGEL (TYK HÅNSPRIT) MED ETHANOL/ALKOHOL
- TÆNDSTIKKER
- BRANDSIKKERT UNDERLAG

INTRO TIL SPEJDERNE

PÅ DENNE POST SKAL I LAVE ET KUNSTVÆRK OG SE, HVORDAN DET SER UD MED ILD I. VÆR GERNE KREATIV MED VÆRKET.

SPØRGSMÅL

HUSK AT VÆRE FORSIGTIG: LAV EN TEGNING MED HÅNSPRIT PÅ DET BRANDSIKRE UNDERLAG. SÆT ILD TIL HÅNSPRITTEN. NU SKULLE DU GERNE SE DIT KUNSTVÆRK I FLAMMER. TAG TILBAGE TIL DIN LEDER, FORTÆL OM DIT KUNSTVÆRK, OG HVORDAN DET SÅ UD MED ILD I.

LØB TILBAGE OG GIV JERES SVAR.

POST 11: TÆND LYSET PÅ NY

DET SKAL BRUGES PÅ POSTEN

- STEARINLYS
- TÆNDSTIKKER
- LINEAL ELLER MÅLEBÅND

INTRO TIL SPEJDERNE

PÅ DENNE POST SKAL I SE, OM I KAN TÆNDE ET LYS, I NETOP HAR SLUKKET. DET KRÆVER HØJST SANDSYNLIGT NOGLE FORSØG, FØR DET LYKKES. I FÅR POINT FOR AT VÆRE DEM, DER ER LÆNGST VÆK.

SPØRGSMAÅL

TÆND LYSET. STRYG EN TÆNDSTIK, SÅ DU ER KLAR.

PUST LYSET UD, OG SÆT TÆNDSTIKKEN MED ILD I HEN TIL RØGEN, UDEN AT RØRE VÆGEN – KAN DU TÆNDE LYSET? PRØV, HVOR LANGT FRA VÆGEN I KAN TÆNDE LYSET.

LØB TILBAGE OG GIV JERES BEDSTE MÅLING.

AFRUNDING EFTER ENDT POSTELØB

NÅR ALLE PATRULJER HAR NÅET DE POSTER, DE KAN PÅ DEN AFSATTE TID, KAN I SAMLES OG TALE OM OPLEVELSERNE MED LØBET. I LEDERE KAN TAGE UDGANGSPUNKT I FØLGENDE SPØRGSMÅL, OG I KAN OGSÅ FINDE PÅ JERES EGNE.

- HVILKEN POST GJORDE STØRST INDTRYK PÅ JER – OG HVORFOR?
- HVILKEN MÅDE AT TÆNDE BÅL PÅ VIRKEDE BEDST FOR JERES PATRULJE?
- HVILKE TRE TING SKAL VÆRE TIL STEDE, NÅR MAN VIL TÆNDE ET BÅL?
- HVORDAN ER I BLEVET KLOGERE PÅ ILD?
- HVAD ER VIGTIGT AT HUSKE, NÅR VI SKAL HAVE MED ILD AT GØRE?

UNDERVEJS SAMLER HVER PATRULJE POINT, OG DET ER NU, I AFSLØRER VINDERPATRULJE(RNE) OG GIVER EVENTUELLE PRÆMIER.

BLEV DU NYSGERRIG PÅ DISSE AKTIVITETER, KAN DU FINDE FLERE PÅ **SCIENCEPIRATER.DK**.

TAK FORDI DU PRØVEDE VORES
AKTIVITETSMATERIALE OM ILD.

BILAG TIL DEN LØBSANSVARLIGE HER FINDER DU SOM LØBSANSVARLIG DE KORREKTE SVAR:

POST 1: BÅL

DET RIGTIGE SVAR:

B. FOR AT NOGET KAN BRÆNDE KRÆVER DET TRE TING: ILT, VARME OG BRÆNDBART MATERIALE. DET KALDES FOR BRANDTREKANTEN. NÅR MAN SKAL SLUKKE EN ILD, KAN DET GØRES VED AT FJERNE EN AF DE TRE TING I BRANDTREKANTEN.

GIV POINT FOR KORREKT SVAR.

—

POST 2: DAMPET DÅSE

DET RIGTIGE SVAR:

C. FORDI NÅR TEMPERATUREN I DÅSEN BLIVER VARMERE, STIGER TRYKKET, OG NÅR DER SKER EN HURTIG NEDKØLING, SÅ FALDER TRYKKET, OG DET GØR, AT DÅSEN IMPLODERER – TRÆKKER SIG SAMMEN.

GIV POINT FOR KORREKT SVAR.

—

POST 3: FORSKELLIGE BÅLTÆNDINGER

DET RIGTIGE SVAR:

IKKE NOGET KORREKT SVAR, MEN DINE SPEJDERE SKAL FORTÆLLE DIG, HVAD DE LYKKEDES BEDST MED.

GIV POINT FOR GENNEMFØRT POST.

POST 4: SALT PÅ ILD

FORMÅLET MED DENNE POST ER, AT DINE SPEJDERE OBSERVERER OG LÆRER, AT MAN KAN FÅ FLAMMERNE TIL AT LYSE OP I FORSKELLIGE FARVER VED F.EKS. AT SMIDE SALT IND I FLAMMEN. HVIS I HAR METALSPÅNER I SPEJDERHYTTEN, F.EKS. JERN (RØDE FLAMMER), KOBBER (GRØNNE FLAMMER) OG MAGNESIUM (HVIDE GNISTER), KAN I OVERVEJE AT UDSKIFTE SALTET ELLER TILFØJE DISSE I POSTEN.

DET RIGTIGE SVAR:

C. SALT UDSENDER GULT LYS. ALLE TING HAR DERES EGEN FARVE, NÅR DEN BLIVER VARMET OP. HVIS DU VARMER TING OP, UDSENDER DET ET LYS. OG DET BRUGER MAN BLANDT ANDET TIL AT SE, HVAD STJERNER ER LAVET AF.

GIV POINT FOR KORREKT SVAR.

—

POST 5: SLUK LYS MED ET GLAS

DET RIGTIGE SVAR:

DINE SPEJDERE SKAL FORTÆLLE DIG, HVOR LANG TID DET TOG FOR DEM, FØR LYSET VAR SLUKKET.

GIV POINT TIL DEN PATRULJE, DER FIK DEN BEDSTE TID.

POST 6: SVÆVENDE PLASTIKPOSE

DET RIGTIGE SVAR:

B. VARM LUFT FLYVER OPAD, OG DERFOR VIL PLASTIKPOSEN FLYVE OPAD, INDTIL LUFTEN BLIVER KØLET NED IGEN, OG POSEN FALDER NED. DET ER SÅDAN, LUFTBALLONER VIRKER.

GIV POINT FOR KORREKT SVAR.

—

POST 7: SLUK LYSET

DET RIGTIGE SVAR:

A. LUFT – OG VÆSKER – KAN GODT LIDE AT FØLGE FORMEN PÅ FLASKEN, OG NÅR DU PUSTER PÅ FLASKEN, DELER LUFTEN SIG OM FLASKEN OG MØDES IGEN PÅ DEN ANDEN SIDE – OG LYSET BLIVER SLUKKET. DETTE KALDES TURBULENS.

GIV POINT FOR KORREKT SVAR.

—

POST 8: KOG VAND I EN PAPIRKOP

DET RIGTIGE SVAR:

C. VARME ER EN FORM ENERGI, OG VAND KAN SUGE RIGTIG MEGET ENERGI TIL SIG, OG PAPIRET BLIVER DERFOR IKKE SÆRLIG VARMT.

GIV POINT FOR KORREKT SVAR.

POST 9: TRÆSORTER

DET RIGTIGE SVAR:

B. BØG, EG OG SYR ER GODE TRÆSORTER, NÅR BÅLET SKAL LEVE LÆNGE. ELM, GRAN OG BIRK ER RIGTIG GODE, NÅR MAN SKAL LAVE ET BÅL, DER HURTIGT BRÆNDER UD. OG HYLD, PIL OG POPPEL ER DÅRLIGE TRÆSORTER TIL BÅL, OG DE RYGER RIGTIG MEGET.

GIV POINT FOR KORREKT SVAR.

—

POST 10: KUNSTVÆRK I FLAMMER

DET RIGTIGE SVAR:

DET KORREKTE SVAR ER, AT SPEJDERNE BESKRIVER DERES OPLEVELSE.

GIV POINT FOR DEN GODE BESKRIVELSE. DET ER OP TIL DIG SOM LEDER, OM DEN FORTJENER POINT.

—

POST 11: TÆND LYSET PÅ NY

DET RIGTIGE SVAR:

DINE SPEJDERE SKAL KOMME TILBAGE MED EN MÅLING PÅ AFSTANDEN, DE KUNNE TÆNDE LYSET MED IGEN.

GIV POINT TIL DEN PATRULJE, DER ER LÆNGST VÆK FRA JERES LYS.



SPEJDERNE

VILLUM FONDEN